



REGUAMIN KONKURSU „Startup na 5-tkę”

§ 1 DEFINICJE:

1. **Konkurs „Startup na 5-tkę”** – w swojej idei promuje przedsiębiorczość i kreatywność uczniów, a jego koncepcja sprowadza się do przygotowania i przedstawienia przez uczniów pomysłu na innowacyjny biznes w oparciu o formularz zgłoszeniowy.
2. **Event „Startup na 5-tkę”** – wydarzenie podsumowujące akcję edukacyjną „Lekcja o Funduszach Europejskich. Przedsiębiorczość”, będące jednocześnie finałem konkursu „Startup na 5-tkę”.
3. **Miejsce organizacji Eventu „Startup na 5-tkę”** - Lubelski Park Naukowo-Technologiczny, ul. Dobrzańskiego 3, 20-262 Lublin.
4. **Organizator** – Ministerstwo Rozwoju, Pl. Trzech Krzyży 3/5, 00-507 Warszawa.
5. **Wykonawca** – Exacto. Sp. z o.o.; ul. Siemieńskiego 20, lok. 38; 35-234 Rzeszów, odpowiedzialna za realizację Konkursu i Eventu pod tą samą nazwą „Startup na 5-tkę”.
6. **Obszar realizacji** – szkoły z 5 województw Polski Wschodniej, które brały udział w akcji edukacyjnej „Lekcja o Funduszach Europejskich. Przedsiębiorczość”.
7. **Formularz** – uproszczony wzór wniosku aplikacyjnego o dofinansowanie projektu w ramach poddziałania 1.1.1. *Platformy Startowe dla nowych pomysłów*, zmodyfikowany i dostosowany do potrzeb realizacji niniejszego konkursu.
8. **Komisja konkursowa** – eksperci z Platform Startowych
9. **Grupa docelowa:**
 - a) uczniowie szkół 5 województw Polski Wschodniej, którzy wzięli udział w lekcjach w ramach akcji edukacyjnej „Lekcja o Funduszach Europejskich. Przedsiębiorczość”.
 - b) nauczyciele, którzy przeprowadzili zajęcia w klasach wskazanych w formularzu zgłoszeniowym i przesłali na adres Wykonawcy projektu Exacto Sp. z o.o. wypełnione formularze potwierdzające realizację lekcji, ankiety ewaluacyjne uczniów i karty metryczkowe.
10. **Uczestnicy** – uczniowie i nauczyciele szkół, którzy prześlą na adres mailowy Wykonawcy formularz zgłoszeniowy do konkursu.
11. **Finałiści** – uczniowie 5 szkół z województw Polski Wschodniej, których pomysły zostały najwyżej ocenione przez ekspertów w pierwszym etapie konkursu zgodnie z przyjętymi kryteriami.

§ 2 CELE KONKURSU ORAZ TERMINY:

1. Celem konkursu jest wykorzystanie w praktyce wiedzy zdobytej w czasie „Lekcji o Funduszach Europejskich. Przedsiębiorczość” przez uczniów szkół z 5 województw Polski Wschodniej (podkarpackiego, lubelskiego, podlaskiego, świętokrzyskiego i warmińsko-mazurskiego) biorących udział w akcji edukacyjnej Ministerstwa Rozwoju.
2. Czas trwania konkursu: od dnia ogłoszenia konkursu do 20 czerwca 2017 r.
 - a) przyjmowanie zgłoszeń do udziału w konkursie: **do 26 maja 2017 r.**
 - b) weryfikacja zgłoszeń i wybór 5 najlepszych pomysłów: 29 maja – 9 czerwca 2017 r.





- c) poinformowanie 5 zespołów o zakwalifikowaniu do drugiego etapu konkursu: 12 czerwca 2017 r.
- d) udział finalistów w wydarzeniu „Startup na 5-tkę” w Lubelskim Parku Naukowo-Technologicznym: 20 czerwca 2017 r.

§ 3 WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE „STARTUP NA 5-TKĘ”:

1. Konkurs „Startup na 5-tkę” dedykowany jest uczniom i nauczycielom szkół ponadgimnazjalnych, którzy wzięli udział w lekcjach w ramach projektu „Lekcja o Funduszach Europejskich. Przedsiębiorczość”.
2. Każda szkoła, która wzięła udział w akcji edukacyjnej może zgłosić tyle projektów konkursowych, ile zostało przeprowadzonych lekcji w danym typie szkoły (maksymalnie dwa projekty). W przypadku zespołów szkół liczba zgłoszonych pomysłów musi być tożsama z łączną liczbą zgłoszeń do projektu „Lekcja o Funduszach Europejskich. Przedsiębiorczość”.
3. Konkurs „Startup na 5-tkę” będzie przebiegał w dwóch etapach.

§ 4 I ETAP KONKURSU „STARTUP NA 5-TKĘ”:

1. I etap konkursu obejmuje opracowanie zadania konkursowego oraz przesłanie skanu podpisanego formularza zgłoszeniowego (**załącznik nr 1** do regulaminu konkursu), wraz z oświadczeniem dotyczącym wyrażenia zgody przez rodzica/prawnego opiekuna na udział danego ucznia w finale konkursu (dla każdego ucznia oświadczenie podpisywane jest oddzielnie, zgodnie z **załącznikiem nr 2** do regulaminu konkursu), na adres email Wykonawcy.
2. Zadanie konkursowe będzie polegało na opracowaniu przez uczniów pomysłu na innowacyjny biznes (Startup). Projekt zostanie opisany przez uczniów na ujednoliconym dla wszystkich Uczestników formularzu przygotowanym przez Wykonawcę (załącznik nr 1 do Regulaminu).
3. Pomysł musi być przygotowany przez grupę uczniów, pod nadzorem/ pomocą nauczyciela (grupa może liczyć do 3 uczniów). W przypadku, gdy w danej klasie pojawi się większa liczba grup uczniów chętnych do wzięcia udziału w konkursie, nauczyciel samodzielnie zadecyduje o tym, który projekt zostanie ostatecznie zgłoszony do „Startupu na 5-tkę”.
4. Wypełniony i podpisany skan formularza musi zostać wysłany przez nauczyciela prowadzącego daną grupę konkursową na adres e-mail: lekcia@exacto.pl w nieprzekraczalnym terminie do 26 maja br. Wraz z formularzem zgłoszeniowym należy wysłać skan podpisanych przez rodziców/ prawnych opiekunów oświadczeń (załącznik nr 2), potwierdzających wyrażenie zgody na udział danego ucznia w finale konkursu „Startup na 5-tkę”. Za datę przyjęcia pomysłu do konkursu, uważa się dzień elektronicznego potwierdzenia przez Wykonawcę wszystkich wymaganych regulaminem dokumentów.
5. Spośród wszystkich otrzymanych w okresie do 26 maja 2017 prac konkursowych, Wykonawca wyłoni max 20 pomysłów, które w dalszej kolejności zostaną przesłane do oceny przez komisję konkursową (eksperti). Jednocześnie Wykonawca będzie dążył do zachowania równej reprezentacji zgłoszeń z poszczególnych województw, chyba że ilość zgłoszeń na to nie pozwoli. Wówczas w miejsce danego województwa zostaną wybrane pomysły z pozostałych województw.
6. Po przeprowadzeniu ostatecznej oceny pomysłów przez komisję konkursową





Wykonawca powiadomi w sposób elektroniczny nauczycieli 5 zespołów z 5 szkół, których uczniowie przedstawili najlepsze pomysły na innowacyjny biznes o wyborze ich projektów do udziału w finale konkursu.

§ 5 UDZIAŁ W EVENCIE „STARTUP NA 5-TKĘ”:

1. Finaliści wraz z nauczycielami wezmą udział w Evencie na terenie Lubelskiego Parku Naukowo-Technologicznego, podczas którego zostanie wyłoniony laureat konkursu „Startup na 5-tkę”.
2. Finaliści mogą skorzystać z zakwaterowania w przeddzień Eventu w jednym ze wskazanych przez Wykonawcę lubelskich hoteli (adres zostanie podany przez Wykonawcę wraz z informacją o której mowa w § 4 ust. 6).
3. Wykonawca pokryje koszt noclegu dla finalistów wyłącznie w przypadku, gdy liczba kilometrów związana z dojazdem danej grupy finałowej na miejsce noclegu, przekroczy 100 km.
4. Wykonawca pokryje także koszty samego dojazdu wyłącznie do 50 zł brutto/osobę w jedną stronę, na podstawie przedłożonych biletów/ rachunków/ ewidencji przebiegu pojazdu.
5. Organizator oraz Wykonawca zastrzegają, iż Finaliści będący osobami pełnoletnimi ponoszą pełną odpowiedzialność materialną i prawną za wszelkiego rodzaju zniszczenia lub uszkodzenia przedmiotów wyposażenia i urządzeń w hotelu powstałe z jego winy lub z winy odwiedzających go osób. Finaliści będący osobami niepełnoletnimi muszą znajdować się pod stałą opieką osoby dorosłej w momencie przebywania na terenie hotelu. Za ich zachowanie i poczynione szkody odpowiada opiekun grupy/ nauczyciel.

§ 6 II ETAP KONKURSU „STARTUP NA 5-TKĘ”:

1. Finał konkursu „Startup na 5-tkę”, który wyłoni laureata będzie obejmował prezentacje pomysłów na innowacyjny biznes przez uczniów każdej z 5 szkół. Prezentacja zostanie podzielona na dwie części:
 - część I: przedstawienie pomysłu przez grupę – 10 minut
 - część II: pytania komisji – 5 minut
2. każda grupa finałowa przygotowuje własną prezentację multimedialną uwzględniając standardy edycyjne stanowiące załącznik nr 3 do Regulaminu. Podczas wydarzenia prezentacja będzie wyświetlana i przedstawiana Komisji przez daną grupę finałową.

§ 7 NAGRODY:

1. Po prezentacji pomysłów Komisja wyłoni laureatów pierwszego miejsca.
2. Nagrodami za zajęcie pierwszego miejsca (dla wszystkich członków zwycięskiego zespołu) będą:
 - kostka Fidget Cube,
 - książka o tematyce startupowej,
 - dyplom za zajęcie pierwszego miejsca w konkursie,
 - dodatkowo nauczyciel/opiekun zwycięskiego zespołu otrzyma pamiątkową statuetkę.
3. Wykonawca przewiduje również nagrody pocieszenia dla wszystkich członków pozostałych grup finałowych w postaci:
 - kostki Fidget Cube,





- dyplomu z podziękowaniami za udział w konkursie.

§ 8 DANE OSOBOWE:

1. Nadesłane przez Uczestników na formularzach dane osobowe mogą być przetwarzane przez podmiot realizujący Wydarzenie i Konkurs tj. Exacto Sp. z o.o. ul. Siemieńskiego 20, lok. 38; 35-234 Rzeszów wyłącznie w celu wykonania obowiązków związanych z Konkursem oraz w celach informacyjno-marketingowych związanych z Konkursem. Wszelkie pozyskane dane uczestników chronione będą ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133/37 poz. 883). Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo do zmiany treści danych oraz ich poprawienia.
2. Exacto Sp. z o.o. ul. Siemieńskiego 20, lok. 38; 35-234 Rzeszów jest Administratorem wszelkich danych zebranych na rzecz i w ramach organizowanego konkursu pn. „Startup na 5-tkę” dla uczniów szkół, które wzięły udział w lekcjach w ramach akcji edukacyjnej „Lekcja o Funduszach Europejskich. Przedsiębiorczość”. Wszelkie powstałe w ramach Konkursu dane zostaną zebrane oraz przetworzone zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2002 r Nr. 101, poz. 926 z późn. zm.).
3. Celem przetwarzania jest utworzenie zbioru danych osobowych osób wyrażających chęć udziału w konkursie „Startup na 5-tkę”.
4. Jednocześnie Administrator informuje, iż osoba której dane osobowe są zbierane i przetwarzane na potrzeby realizacji konkursu „Startup na 5-tkę” ma prawo: dostępu do treści swoich danych osobowych, dobrowolności podania danych osobowych oraz wniesienia pisemnego umotywowanego żądania zaprzestania przetwarzania danych osobowych ze względu na szczególną sytuację osoby, której dane są przetwarzane.

§ 9 PRAWA AUTORSKIE oraz DEKLARACJA POUFNOŚCI:

1. Uczestnicy zgłaszając swój udział w konkursie jednocześnie deklarują, iż opisany pomysł na innowacyjny biznes jest w pełni ich autorskim pomysłem, jest wolny od wszelkich obciążeń prawnych, tj. nie jest objęty postępowaniem o zastrzeżeniu praw własności przemysłowej lub intelektualnej przez inny podmiot/y lub osobę/y, rozumiane jako osoby trzecie, a co za tym idzie – opisany w formularzu pomysł jest wolny od wszelkich roszczeń osób trzecich.
2. Wykonawca zastrzega, iż Uczestnikom, którzy przedstawili pomysł na innowacyjny biznes przysługuje wyłączne i niczym nieograniczone prawo do zgłoszonego pomysłu.
3. Wykonawca nie rości sobie praw do przetwarzania przez osoby trzecie informacji, tj. kalkulacji i opisów pomysłów na innowacyjny biznes.
4. Zastrzega się, że Organizator i/lub Wykonawca będzie przetwarzał całościowe dane i opisy pomysłów, a także przygotowane prezentacje multimedialne w celach sprawozdawczych projektu. W celach promocyjnych będą używane wybrane elementy prac konkursowych.
5. Celem zabezpieczenia przed nieuprawnionym wykorzystaniem przez osoby trzecie złożonych pomysłów w ramach konkursu „Startup na 5-tkę”, wszyscy pracownicy Organizatora, wykonawcy oraz eksperci oceniający prace, którzy będą mieli wgląd w formularze zgłoszeniowe, a także uczestnicy eventu, będą zobowiązani do podpisania Deklaracji poufności.





§ 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Wykonawca zastrzega, iż za bezpieczeństwo Uczestników w czasie podróży na miejsce Eventu, jak i w dniu samego Eventu odpowiada nauczyciel/opiekun grupy.
2. Wszelkie pytania oraz uwagi należy kierować na adres Wykonawcy Konkursu Exacto Sp. z o.o. ul. Siemieńskiego 20, lok. 38; 35-234 Rzeszów, telefonicznie 17 785 19 23 lub mailowo na adres: lekcia@exacto.pl
3. Organizator zastrzega sobie wprowadzenie zmian w regulaminie.
4. Wykonawca zastrzega, iż złożenie przez Uczestników podpisów na formularzu zgłoszeniowym jest jednoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego regulaminu.
5. O ewentualnych zmianach uczestnicy zostaną poinformowani drogą elektroniczną.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.

Załączniki do Regulaminu Konkursu

1. Załącznik nr 1 – Formularz zgłoszeniowy
2. Załącznik nr 2 – Oświadczenie rodzica/ prawnego opiekuna
3. Załącznik nr 3 - Standardy edycyjne
4. Załącznik nr 4 - Karta oceny pomysłu

